



Gamers-Assembly

GAlloween 2009

Aikiox
08/11/2009



SOMMAIRE

- I. Serveur TeamSpeak..... 3
 - 1. Installation..... 3
 - 2. Administration du serveur..... 3
- II. Mumble 4
 - 1. Installation de Mumble 4
 - 2. Administration de Mumble 4
- III. BattleField 2142..... 5
 - 1. Installation de BattleField 2142 Serveur 5
 - 2. Administration de BattleField 2142 Serveur 5
 - 3. Problème 6
- IV. Team Fortress 2..... 7
 - 1. Installation de Team Fortress 2 serveur..... 7
 - 2. Administration de Team Fortress 2 serveur..... 7
 - 3. Problème 7
- V. Screen..... 8
 - 1. Installation de Screen..... 8
 - 2. Administration de Screen..... 8



I. SERVEUR TEAMSPEAK

1. Installation

Pour installer TeamSpeak, il suffit de le télécharger depuis leurs serveur grâce à la commande WGET :

```
wget ftp://ftp.freenet.de/pub/4players/teamspeak.org/releases/ts2_server_rc2_202319.tar.bz2
```

Une fois téléchargé, il faut le décompresser :

```
tar -xjf ts2_server_rc2_202319.tar.bz2
```

Le dossier « **ts2_server_rc2_202319.tar.bz2** » est décompressé, nous pouvons déplacer son contenu ou nous voulons grâce à la commande suivant :

```
mv tss2_rc2 /srv/
```

Une fois le dossier déplacé, il faut se rendre dans celui-ci pour démarrer le serveur :

```
cd /srv/tss2_rc2/
```

2. Administration du serveur

Voici quelques commandes pour l'administration du serveur sachant que l'on peut le configurer par interface web à l'adresse suivante : **http://IP_SERVEUR_TS: 14534**

Démarrage du serveur :

```
./teamspeak2-server_startscript start
```

Arrêt du serveur :

```
./teamspeak2-server_startscript stop
```

Redémarrage du serveur :

```
./teamspeak2-server_startscript reboot
```

Une fois le serveur en route, il faut regarder dans le fichier « **server.log** » pour savoir le mot de passe pour le compte **admin** et **superadmin** pour l'interface web.

```
vi server.log
06-11-09 14 :16 :50, WARNING, Info, SERVER,      Default VirtualServer created
06-11-09 14 :16 :50, WARNING, Info, SERVER,      admin account info:
                                username:admin password: XXXXXXXX
06-11-09 14 :16 :50, WARNING, Info, SERVER,      superadmin account info: username :
                                superadmin password: XXXXXXXX
```

Il suffit maintenant de se connecter a l'interface web pour administrer le serveur en créant les comptes superadmin manuellement.



II. MUMBLE

1. Installation de Mumble

Pour installer mumble, rien de plus simple :

```
aptitude install mumble-server memble-server-web mumble
```

Durant l'installation, il va demander de mettre un mot de passe pour le superuser (a ne pas confondre avec le superadmin de teamspeak)

2. Administration de Mumble

Pour l'administration de Mumble, c'est très particulier. Il faut se connecter au Mumble grâce aux identifiants « superuser » et le mot de passe choisi. En cas de perte du mot de passe, une ré installation suffit pour mettre un nouveau mot de passe. Mumble fonctionne avec des groupes, utilisateurs et droits. En fonction du groupe, l'utilisateur pour faire plus ou moins de chose. Si un utilisateur se connecte, il sera automatiquement dans le groupe « all », c'est-à-dire qu'il pourra juste se déplacer d'un dossier a l'autre. (Pas très gênant si l'on créé les channels au préalable).

Le seul problème que j'ai eu, c'est que je n'arrivais pas a créer de channels avec mot de passe.



III. BATTLEFIELD 2142

1. Installation de Battlefield 2142 Serveur

Pour installer Battlefield 2142 serveur, il faut télécharger depuis le FTP du site EA GAMES.

```
wget ftp://largedownloads.ea.com/pub/patches/BF2142/1.50/bf2142-linuxded-1.10.48.0-installer.zip
```

Ensuite, nous allons installer Unzip pour décompresser le fichier et Libstdc qui est un paquet nécessaire pour le lancement du serveur de jeux :

```
apt-get install unzip libstdc++5
```

Une fois les deux paquets installés, il faut décompresser le fichier téléchargé :

```
unzip bf2142-linuxded-1.10.48.0-installer.zip -d /root/
```

Le fichier décompressé, il faut l'exécuter :

```
./bf2142-linuxded-1.10.48.0-installer.sh
```

Durant l'installation, il faudra indiquer le lieu où les fichiers du serveur se trouveront, autoriser PunkBuster et en deux secondes, l'installation est finie.

2. Administration de Battlefield 2142 Serveur

Le serveur de jeux est installé. Maintenant, nous devons rajouter le clanmod 3.02 dans le répertoire suivant. Il est [téléchargeable depuis mon FTP](#) :

```
mv clanmod /srv/bf2142/mods/
```

Dans le répertoire clanmod, nous allons modifier quelques fichiers :

- /mods/clanmod/settings
 - serversettings.con
 - maplist.con
- /mods/clanmod/levels

Voici les modifications à faire dans le fichier serversettings.con :

```
vi /mods/clanmod/settings/serversettings.con
```

```
sv.serverName ""          ## Le nom du serveur de jeux ##
sv.password ""           ## Le mot de passé du serveur ##
sv.internet 1            ## Il doit être a 1 pour active le PunkBuster ##
                        ## Il doit être a 0 pour lancer le serveur s'il n'y a pas de net ##
sv.serverIP ""          ## L'ip du serveur de jeux ##
sv.serverPort 17567     ## Le port du serveur de jeux (a modifier s'il y a deux serveur
                        logique sur un serveur physique ##
sv.welcomeMessage ""   ## Message de bienvenue ##
sv.punkBuster 1        ## Il doit être à 0 pour lancer le serveur s'il n'y a pas de net ##
```



Voici les modifications à faire dans le fichier maplist.con. Il suffit de rajouter les noms des nouveaux level que l'on a rajouté dans /mods/clanmod/levels :

```
vi /mods/clanmod/settings/maplist.con
```

```
mapList.append strike_at_karkand gpm_cq 16  
mapList.append street gpm_cq 16
```

Voici principalement les serveur a modification a faire dans le clanmod. Maintenant, il faut mettre à jours le PunkBuster. Pour mettre à jours le PunkBuster, il y a trois solution :

- Mettre le serveur en ligne est le PunkBuster se mettra a jours automatiquement
- Télécharger la dernière version du [PunkBuster directement du site internet](#)
- Demander de copier le dossier /pb/ d'un serveur de jeux hébergés et le copier dans le serveur de jeux

Il faut savoir que le dossier « pb » du serveur de jeux est un raccourcie vers pb_amd-64 ou pb_ia-32 en fonction du matériel.

Démarrer un serveur avec le clanmod :

```
./start.sh +modPath mods/clanmod
```

Démarrer un serveur sans le clanmod :

```
./start.sh
```

Quitter le serveur après son lancement :

```
quit
```

3. Problème

Le seul problème que j'ai rencontré est le message d'erreur suivant :

```
erreur de segmentation (core dumped)
```

Les raisons à ce problème sont les suivantes :

- Une erreur dans le fichier de configuration « serversettings.con »
- Plus de connexion internet alors que sv_internet et sv_PunkBuster sont a 1



IV. TEAM FORTRESS 2

1. Installation de Team Fortress 2 serveur

L'installation d'un serveur de jeux Team Fortress 2 se fait à l'aide de hldsupdate tool de Steam. Voici comment le télécharger :

```
wget http://www.steampowered.com/download/hldsupdate tool.bin
```

Une fois téléchargé, il faut l'exécuter :

```
./hldsupdate tool.bin
```

Il faut ensuite accepter les conditions et un dossier steam apparaîtra. Il faut mettre les droits à tout le monde :

```
Chmod 777 steam
```

Ensuite, nous allons télécharger le jeu. Par contre, il faut une bonne demi-heure. L'argument `-verify_all` va vérifier si tous les fichiers ont bien été téléchargés.

```
./steam -command update -game "tf" -dir -verify_all
```

2. Administration de Team Fortress 2 serveur

Pour administrer le serveur de jeux, il faut modifier certains fichiers notamment « `server.cfg` » dans `/orangebox/tf/cfg/`. Il faut télécharger les fichiers sur [mon FTP](#), le décompresser avec `unzip` et les copier dans le bon dossier

```
wget http://tiennot.romain.free.fr/tf2.zip
unzip tf2.zip -d /root/
mv /root/tf2/* /orangebox/tf/cfg/
```

Ensuite, il faut modifier le fichier « `server.cfg` ». Voici les grandes lignes :

```
hostname "Masters serv #1"      ##Nom du serveur##
rcon_password "battlefrance"    ##Mot de passé pour administrer le serveurs##
sv_password "pcw"              ##Mot de passe du serveur ##
sv_lan 1                        ##1 pour lan ##
```

Une fois le fichier modifié, il suffit de lancer un serveur comme ceci en étant dans le répertoire « `orangebox` » :

```
./srcds_run -game tf +ip 172.16.10.1 -port 27015 +maxplayers 16 +map ctf_2fort -tickrate 66
```

Quitter le serveur après son lancement :

```
quit
```

3. Problème

Le serveur prend énormément de ressource. Nous n'avons pu lancer qu'un seul serveur par machine physique à cause de LAG. D'après VeryGames, [il faudrait compiler le kernel en 1000 Hz](#). Ensuite, les



serveurs de jeux ne sont pas visibles en LAN malgré que dans le fichier de configuration soit sur « sv_lan 1 ».

Les serveurs de jeux sont exécutables sans connexion internet sauf que les joueurs ne pourront pas charger leurs profils.

V. SCREEN

1. Installation de Screen

Screen permet de créer des fenêtrés « virtuelles ». L'avantage est que lorsque l'on perd une connexion avec le serveur, nous pouvons retrouver nos fenêtrés et nous pouvons toujours administrer le serveur de jeux. Pour l'installer, rien de particulier :

```
Apt-get install screen
```

2. Administration de Screen

Voici les différentes commandes pour créer de nouvelles fenêtrés, les quitter et les retrouver :

Pour créer une screen :

```
screen -S nom_du_screen
```

Pour voir la liste des screen :

```
screen -ls
```

Pour rentrer dans une screen :

```
screen -x PID  
screen -x nom_du_screen  
screen -r PID
```

Pour revenir à la console par défaut :

```
Ctrl + a puis d
```